



Règlements Tournoi de hockey les bons copains 2025

- Les règlements applicables sont ceux de HOCKEY QUEBEC
- Toutes les équipes doivent avoir rempli, signé et remis leur formulaire d'inscription et leur liste de joueurs à l'organisation 2 semaines avant le tournoi.
- Les équipes doivent être présentes quarante cinq (45) minutes avant leur partie et prêtes à jouer quinze (15) minutes avant l'heure prévue à l'horaire.
- Lorsque les équipes ont les mêmes couleurs de chandail, un tirage au sort est effectué par un responsable du tournoi pour déterminer l'équipe qui doit changer de chandail. (Obligatoire pour les équipes d'avoir 2 sets de chandails)
- Si un litige survient relativement à un règlement, seul le responsable de l'équipe sera admis à en discuter avec les membres de l'organisation du tournoi.
- L'organisation du tournoi ne pourra être tenue responsable des accidents ou pertes de biens qui pourraient survenir aux joueurs et aux membres d'organisation pendant toute la durée du tournoi, de même que les coûts de transport par ambulance ou autre.
- Les décisions prises par l'organisation du tournoi seront finales et sans appel.
- Pour le bon fonctionnement du tournoi, les règlements peuvent changer sans préavis.
- Le comité organisateur se réserve le droit d'expulser toute équipe, tout joueur, entraîneur ou participant qui ne se conforme pas aux règles ou qui nuit au bon fonctionnement du tournoi.

N.B. : Aucun remboursement ne sera remis.

- Durant la même fin de semaine, un joueur ne pourra jouer pour 2 classes différentes.

N.B. : Une équipe qui a un joueur inadmissible pourrait être expulsée, et aucun remboursement ne lui sera remis

- **Contestation d'éligibilité** : Une équipe qui voudrait contester l'éligibilité d'un joueur devra le faire au moment de la découverte de ladite infraction, et ce, maximum une (1) heure après la fin du match en litige. L'équipe de par son représentant devra rapporter la contestation au Comité de règlements du tournoi, il devra donner les raisons de la contestation au comité avec preuves à l'appui sinon le comité se chargera de faire le suivi. Il en coûtera 200.00\$ pour loger la plainte. Si l'équipe se voit accorder raison, le montant de la contestation lui sera remis et advenant non lieu, l'argent demeure propriété du tournoi.

Fonctionnement :

Période 1 = 10 minutes non-chrono, **sauf la dernière minute.**

Période 2 = 10 minutes chrono.

Période 3 = 10 minutes chrono

- Après un écart de 5 buts : *RUNNING TIME* (obligatoire après 2 périodes)
- Après un écart de 7 buts : *GAME OVER* (obligatoire après 2 périodes)
- Le temps d'arrêt sera accepté seulement à partir des demi-finales.
- S'il y a égalité après 3 périodes de jeu réglementaire :
 - o 1^{re} ronde : lancer, 3 joueurs de chaque côté
 - o À partir de la 2^e ronde jusqu'à la finale : prolongation de 5 min. chrono à 3 contre 3. S'il y a égalité, 3 lancers de chaque côté.
 - o Finale si égalité, prolongation de 10 min. chrono à 3 contre 3, si égalité 3 lancers de chaque côté.
- **Tous les joueurs devront obligatoirement, avoir joué au minimum une (1) partie dans le tournoi pour pouvoir participer à la finale.**
- Tous les joueurs doivent être âgés de 18 ans et plus.
- Bourses selon votre classe.

- Aréna Complexe Sportif Sanimarc (701 rue de l'Acadie, Victoriaville, Qc G6T 1W4)

Responsables : **Yan Plourde 819 758-4734**

Visitez notre Site Web

www.tournoihockeybonscopains.com

Départage d'égalité

Il est important de savoir que pour chaque tour de départage, **l'objectif est d'identifier la ou les meilleures équipes.**

Chaque critère a pour but d'éliminer une ou des équipes jusqu'à l'atteinte de l'objectif qui est d'identifier la ou les meilleurs équipes.

Lorsqu'il y a égalité au classement entre deux (2) ou plusieurs équipes, toutes ces équipes sont assujetties aux points suivants; à chaque critère, seules les équipes à égalité sont conservées jusqu'à ce que finalement un critère détermine la première équipe

A. Le plus grand nombre de points.

B. Le plus grand nombre de victoires.

C. Le résultat du ou des matchs entre les équipes en cause (victoires).

Note 1: S'applique uniquement si toutes les équipes impliquées ont joué l'une contre l'autre dans une même section pour un tournoi à la ronde.

D. Le meilleur différentiel : total des buts pour, moins le total des buts contre, de tous les matchs.

E. L'équipe ayant marqué le but le plus rapide dans tous les matchs joués.

F. Par tirage au sort.

Lorsque la première équipe a été identifiée ou éliminée, un deuxième tour de départage doit être recommencé avec les équipes à égalité à partir du premier critère pour déterminer la 2e équipe si nécessaire et ainsi de suite.